



- El torneo se realizará en la plataforma Nintendo Switch 2 . Sólo se podrá jugar en la consola habilitada para el torneo, considerando no válidas las partidas jugadas en otras consolas Nintendo Switch.
- Los participantes deben inscribirse con antelación al torneo, hasta 15 minutos antes de que este comience, en el stand de Información de Tatakae.
- Se podrán inscribir hasta un máximo de 16 personas.
- La inscripción ha de ser personal y presencial.
- La edad mínima de inscripción es 12 años.
- El torneo se realizará utilizando un bracket de eliminatoria simple (sólo los dos primeros).
- Los jugadores jugarán en grupos de 4 en el modo Carrera VS. con la siguiente configuración:
 - 150 cc.
 - Sin equipos.
 - Objetos normales.
 - CPU normal.
 - Todos los vehículos CPU.
 - Circuitos: Prefijados por los responsables a cargo del torneo.
 - Carreras: 2 carreras. Si hay tiempo suficiente, en la semifinal se harán 3 carreras y en la final se harán las 4 carreras de la copa.
 - Pasarán los 4 primeros jugadores según los puntos que consigan tras terminar las carreras correspondientes de cada ronda.

- Los circuitos seleccionados son los siguientes:
 - 1ra ronda “eliminotorias” (2 carreras)
 - Circuito Mario Bros
 - Estadio Peach
 - 2da ronda “semifinal” (3 carreras)
 - Templo Bloque
 - Cine Boo
 - Ciudad Salina
 - 3ra ronda “final” (4 carreras)
 - Galeón de Wario
 - Dk Alpino
 - Mirador estelar
 - Senda arcoiris
- En cada ronda pasarán los dos mejores jugadores de cada grupo. En la final sólo habrá un único campeón.
- Los jugadores deberán seleccionar el tipo de control (giroscopio o joystick) al elegir su kart.
- Los jugadores dispondrán de 30 segundos para elegir su kart y su personaje.
- Si un jugador pone la pausa en mitad de una carrera por un motivo injustificado, recibirá una amonestación. Recibir cuatro amonestaciones supondrá quedar descalificado.
- Está prohibido jugar con la aceleración automática y/o el volante inteligente, salvo en casos especiales como una incapacidad notable para utilizar ambas manos.
- La organización proporcionará un Joy-con a cada jugador cuando le toque jugar en cada ronda. No se permitirán mandos externos debido a problemas de conexión con estos.
- Se exige puntualidad. Si no se puede localizar a un jugador cuando le toque jugar, quedará automáticamente el último de su grupo.
- Cualquier supuesto no contemplado en las bases será resuelto de forma inapelable por la organización.